



المركز الوطني لضمان جودة و  
اعتماد

المؤسسات التعليمية و التدريسية

المتطلبات الأكاديمية للمقرر الدراسي

(يونيو 2019)

## المتطلبات الأكاديمية للمقرر الدراسي

### 1. معلومات عامة:

1.1	اسم المقرر الدراسي	MULTIMEDIA DESIGN AND AUTHORIZING
2.1	تصميم وتوليف الوسائط المتعددة	أ. سالم محمد بودبوس
3.1	منسق المقرر	بكالوريوس
4.1	القسم/ الشعبة التي تقدم البرنامج	قسم نظم الانترنت, هندسة البرمجيات، وعلوم الحاسوب
5.1	الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج	48 للفصل الدراسي
6.1	الساعات الدراسية للمقرر	العربية والإنجليزية
7.1	اللغة المستخدمة في العملية التعليمية	الفصل السادس
8.1	السنة الدراسية/ الفصل الدراسي	2013 كلية تقنية المعلومات
9.1	تاريخ وجهة اعتماد المقرر	

### 1.1. عدد الساعات الأسبوعية

المحاضرات	المعامل	التدريب	المجموع
2	2	-	4

### 2. أهداف المقرر:

1. التعرف على أسس ومعايير تصميم الوسائط المتعددة.
2. إعداد مقاطع فيديو أو جزء من مشهد بصري يتعرف من خلالها الطالب التعامل مع الطرق المختلفة لتصميم وتأليف الوسائط المتعددة.
3. القدرة على تقييم الوسائط المتعددة من ناحية المحتوى والرسالة والتصميم.
4. اكساب الطالب مهارات عملية لبعض التقنيات المستخدمة لتصميم الوسائط المتعددة.

### 3. مخرجات التعلم المستهدفة:

#### أ / المعرفة والفهم

1أ	أن ينمي الطلاب مهارات التفكير العلمي والنقدي.
2أ	أن يكون الطلاب على فهم ودراية قوية بمنهجية وتصميم الوسائط المتعددة من حيث التصميم، البرمجة والاختبار.
3أ	أن ينمي الطلاب مهارات التعلم الذاتي والتعرف على مصادر التعلم المفتوحة المتاحة.
4أ	أن ينمي الطلاب المهارات التقنية والجمالية والإبداعية المطلوبة لصناعة الوسائط المتعددة.

### ب / المهارات الذهنية

1ب	أن يكتسب الطالب القدرة علي تحليل محتوى الوسائط المتعددة.
2ب	أن يستوعب الطالب الادوار الوظيفية المختلفة في مجالات الوسائط المتعددة.
3ب	تنمية التفكير الناقد الإيجابي لدي الطلاب في مجال عروض الوسائط المتعددة.
4ب	أن يتمتع الطالب بالقدرة على استخدام منطق البرمجة في تحليل المشاكل وإيجاد حلول برمجية لها

### ج / المهارات العملية والمهنية

1ج	اتقان تأليف وتصميم عروض الوسائط المتعددة.
2ج	معرفة السيناريو واكتساب خبرة في كتابة لوحات الاخراج storyboard واكتساب مهارة في تحويلها إلى مشروع عملي.
3ج	اكتساب بعض الخبرة والمهارة في التعامل مع الأدوات الخاصة بالوسائط المتعددة.
4ج	دراسة وفهم أدوار فريق عمل إنتاج الوسائط المتعددة.

### د / المهارات العامة

1د	التعامل مع ملفات الفيديو والصوت.
2د	أن يكتسب الطالب روح العمل الجماعي كفريق.
3د	أن يكتسب الطالب القدرة علي إصدار حكم علي عروض الوسائط المتعددة.
4د	ان يكتسب الطالب مهارات توفير الوقت والموارد عن طريق الاستعانه بعروض سابقة أو أجزاء منها.

### 4. محتوى المقرر:

التمارين	المعمل	المحاضرة	عدد الساعات	الموضوع العلمي
0	0	2	2	Introduction
0	0	2	2	Multimedia Elements
0	0	2	2	Authoring Systems
0	2	2	4	Multimedia Design
0	4	4	8	User Interface
0	4	4	8	Story Board
0	4	4	8	Scenario
0	2	2	4	Director

2	8	0	8	Adobe Aftereffects
---	---	---	---	--------------------

### 5. طرق التعليم والتعلم:

- محاضرة
- مشروع
- حوار جماعي
- واجب منزلي

### 6. طرق التقييم:

ت	طرق التقييم	تاريخ التقييم	النسبة المئوية	ملاحظات
1	امتحان نصفي	الاسبوع السادس	25%	تحريري
2	الواجبات	كل اسبوع	10%	
3	عرض المشروع	الاسبوع الثاني عشر	10%	عرض المشروع
4	تقييم المشروع	الاسبوع الثالث عشر	20%	تقييم المشروع
5	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير	30%	
6	النشاط	كل اسبوع	5%	المشاركة
	المجموع		100%	

### 7. جدول التقييم:

رقم التقييم	أسلوب التقييم	التاريخ
التقييم الأول	امتحان نصفي	الاسبوع السادس
التقييم الثاني	الواجبات	كل اسبوع
التقييم الثالث	عرض المشروع	الاسبوع الثاني عشر
التقييم الرابع	تقييم المشروع	الاسبوع الثالث عشر
التقييم الخامس	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير
التقييم السادس	النشاط	كل اسبوع

### 8. المراجع والدوريات:

عنوان المراجع	الناشر	النسخة	المؤلف	مكان تواجدها
مذكرات المقرر		مقرر المادة pdf	أستاذ المادة	على المنصة الإلكترونية
الكتب الدراسية المقررة		<i>The Art of the Storyboard</i> -- Designing for Interaction -- وبرمجة تصميم المستخدم واجهة -- Fundamentals of Multimedia	John Hart -- Dan Saffer -- د. أيمن حمارشه -- Ze-Nian Li and Mark S. Drew	عند أستاذ المادة
كتب مساعدة				المكتبة
مجلات علمية				
مجلات دورية				
موقع انترنت				

## 9. الإمكانيات المطلوبة لتنفيذ المقرر:

ت	الإمكانيات المطلوب توفيرها	ملاحظات
1	قاعة تدريس	
2	جهاز عرض	
3	سبورة	
4	Aftereffects app.	
5	تجهيزات معملية للتسجيل المرئي والصوتي	
6	أجهزة حاسوب	

منسق المقرر: أ. سالم محمد بودبوس

التوقيع:

.....

منسق البرنامج: .....

التوقيع:

.....

التاريخ : 2020/07/15



## مصفوفة المقرر الدراسي ( MULTIMEDIA DESIGN AND AUTHORIZING )

المهارات العامة				المهارات العلمية والمهنية				المهارات الذهنية				أ. المعرفة والفهم				الأسبوع الدراسي ▼
د4	د3	د2	د1	ج4	ج3	ج2	ج1	ب4	ب3	ب2	ب1	أ4	أ3	أ2	أ1	
	X	X	X									X	X	X	X	1
	X	X	X									X	X	X	X	2
	X	X	X									X	X	X	X	3
	X	X	X									X	X	X	X	4
	X	X	X					X	X	X	X	X	X	X	X	5
الامتحان النصف الأول																
X				X	X	X	X	X	X	X	X					6
X				X	X	X	X	X	X	X	X					7
X				X	X	X	X									8
الامتحان النصف الثاني																
X				X	X	X	X									9
X				X	X	X	X									10
X				X	X	X	X									11

